(19)

KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number:

1020020026082 A

(43) Date of publication of application: 06.04.2002

(21)Application number:

1020000057703

(22)Date of filing:

30.09.2000

(71)Applicant:

LIM, YONG HOON

(72)Inventor: CHOI,

CHOI, YONG SEOK LEE, SANG GEON LIM, YONG HOON

(51)Int. CI

G06F 17/30

(54) METHOD FOR CONSTRUCTING SCRAP USING INTERNET

(57) Abstract:

PURPOSE: A method for constructing a scrap is provided to easily retrieve and inquire information by storing useful information obtained through an internet retrieval in a remote scrap server and systematically maintaining stored information.

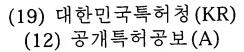
CONSTITUTION: A client terminal transmits a URL(Uniform Resource Locator) of a web document to a scrap server using a client program for requesting a scrap(S2). A member program compares received member information with member information stored in a member DB, authenticates a client when received member information is identical to member information stored in the member DB, and permits the scrap request(S3). The scrap server connects to a web server and extracts a



web document(S4). An index program extracts an index word from the web document loaded in a storing device of the scrap server(S5). The scrap program extracts the web document in which an index work is completed from the storing device of the scrap server and stores the extracted web document in a scrap DB(S6).

© KIPO 2002

Legal Status



(51) • Int. Cl. ⁷ G06F 17/30

(11) 공개번호 특2002 - 0026082

(43) 공개일자 2002년04월06일

(21) 출원번호

10 - 2000 - 0057703

(22) 출원일자

2000년09월30일

(71) 출원인

임용훈

경기도 고양시 일산구 일산동 1573 중산마을 606 - 1106

(72) 발명자

이상건

서울 관악구 신림4동 473 - 1 101호

최용석

서울특별시강남구역삼1동640-5

임용훈

서울특별시광진구구의1동230 - 21

심사청구 : 있음

(54) 인터넷을 이용한 스크랩 구축방법

요약

본 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법은 하나 이상의 웹서버, 스크랩서버 및 스크랩클라이언트 프로그램이 탑재되고 상기 스크랩서버에 회원으로 등록된 하나 이상의 클라이언트 단말이 포함된 네트워크에 있어서, 상기 클라이언트 단말이 상기 웹서버에 접속하여 특정 웹문서를 열람하는 단계, 열람한 상기 웹문서를 스크랩하도록, 상기 스크랩클라이언트 프로그램을 이용하여 상기 스크랩서버에 요청하는 단계, 상기 스크랩서버가 스크랩하도록 요청 받은 상기 문서를 상기 클라이언트에게 할당된 상기 스크랩서버의 사용자 저장 영역에 저장하는 단계를 포함한다.

대표도

도 1

색인어

스크랩, 클라이언트 프로그램, 색인파일

명세서

도면의 간단한 설명



본 명세서에 첨부되는 다음의 도면들은 본 발명의 바람직한 실시예를 예시하는 것이며, 후술하는 발명의 상세한 설명과 함께 본 발명의 기술사상을 더욱 이해시키는 역할을 하는 것이므로, 본 발명은 그러한 도면에 기재된 사항에만 한정되 어 해석되어서는 아니 된다.

도 1은 본 발명의 실시예에 따른 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법의 개략적인 구성을 나타낸 도면이다.

도 2는 본 발명의 실시예에 따른 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법의 프로세스 흐름을 나타낸 순서도이다.

< 도면의 주요 참조부호에 대한 설명>

1..클라이언트 단말 2..스크랩 서버 3.. 웹서버 4.. 방화벽

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법에 관한 것으로서, 더욱 상세하게는 사용자가 인터넷 검색을 이용하여 획[·] 득한 유용한 정보를 원격의 스크랩 서버에 안전하게 저장하고 체계적으로 보관하여 추후에 손쉽게 검색하고 조희할 수 있도록 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법에 관한 것이다.

인터넷은 정보의 바다라고 지칭될 정도로 방대한 양의 정보가 산재해 있으며, 전세계적으로 수많은 사람들이 인터넷을 통해 유용한 정보를 획득하고 있다.

하지만, 무수한 정보 가운데 사용자가 원하는 특정한 정보를 획득하는 일은 결코 용이한 일이 아니며, 인터넷에 유입되는 정보가 기하급수적으로 증가하기 때문에 이용자가 진정 원하는 정보를 얻기란 점점 더 시간 소모적이고 힘겨운 일이되어 가고 있다.

현재 상기와 같은 문제점을 해결하고 사용자가 원하는 정보를 용이하게 찾을 수 있도록 하기 위해 다양한 인터넷 정보검색 방법이 도입되어 인터넷 검색엔진이라 지칭되는 검색 사이트를 통하여 유용하게 활용되고 있다. 이러한 인터넷 검색 방법에는 핵심어 검색 방법, 계층적 디렉토리 검색 방법, 메타 검색 방법 및 최근 들어 인기를 얻고 있는 자연어 검색 방법 등이 있다.

하지만, 상기한 검색 방법을 이용한다 해도, 검색 결과로 출력되는 웹문서가 여전히 너무 많고, 각 검색엔진이 제시하는 검색 결과물이 동일하지 않기 때문에 사용자는 출력된 무수히 많은 웹문서를 하나 하나 열람해가면서 자신이 원하는 내용을 포함하고 있는지 확인해야만 한다.

따라서, 각 검색엔진별로 독특한 검색 방식에 익숙한 능숙한 검색자가 아닌 이상, 검색 방법을 사용하는 것도 제한적인 효과만 얻을 수 있으며 여전히 시간 소모적인 작업이라 할 수 있다.

이제, 이렇게 많은 시간과 노력을 투자하여 얻은 귀중한 정보를 체계적으로 보관하여 추후에 유용하게 재활용할 수 있 도록 효과적인 방법으로 저장하지 않으면 검색에 소요된 노력이 무위로 끝날 것이다.

현재 대부분의 인터넷 사용자들은 검색의 결과로 얻은 웹페이지를 자신의 컴퓨터에 저장하거나 프린터로 인쇄하여 보관한다. 이는 마치, 신문이나 잡지 등에서 유용한 정보를 발견한 독자가 신문이나 잡지의 기사 내용을 가위나 칼을 이용하여 절취하여 스크랩하는 것과 유사한 방법이다.

하지만, 상기와 같이 기사를 오려두어 스크랩하는 것과 웹페이지를 자신의 컴퓨터에 보관하는 방법은 모두 보관과 활용 의 면에서 유사한 문제점을 안고 있다.



첫째, 스크랩할 인쇄지면 혹은 저장할 자료가 점점 증가할 수록 많은 부피를 차지하기 때문에 보관상의 문제가 발생한다. 최근에는 대용량의 저장 매체가 도입되고 있지만, 그와 더불어 웹문서들도 단순 텍스트 위주에서 대용량의 멀티미이어 파일을 포함하는 복합문서로 발전하고 있어 개인이 이 모든 웹문서를 저장하여 보관하는 것은 비효율적일 뿐만 아니라 불가능한 일이다.

일부 프로그램은 웹문서를 추출하는 기능을 제공하고 있어 이러한 프로그램을 이용하면 웹문서를 체계적으로 저장하는 것이 보다 용이하지만, 사용자의 개입 없이 프로그램이 자동적으로 저장하게 하기 때문에 불필요한 문서까지 저장되는 비효율을 원천적으로 방지할 수는 없다.

둘째, 스크랩한 혹은 저장한 자료를 필요할 때 신속하게 찾아내기가 어려워지는 문제점이 있다. 인쇄된 지면을 스크랩하는 경우 단순히 사용자의 기억력에 의지하여 이전에 보관한 자료를 찾을 수 밖에 없기 때문에, 자료가 많아질수록 스크랩의 의미가 퇴색될 수 밖에 없다. 즉, 원래 기사를 스크랩하는 것은 유용한 기사를 추후에 재사용하려는 의도인데, 너무 많은 자료가 모여지면, 정작 필요한 기사가 어디에 있는지 찾기 위해 다시 스크랩북을 뒤적이며 찾아야 하기 때문에 스크랩의 본디 목적을 이루기가 어렵다. 이와 마찬가지로, 컴퓨터 저장 장치에 웹문서가 쌓이면 쌓일수록, 특히 저장하는 사람이 체계적으로 저장하지 않는 경우는 물론이고, 체계적으로 저장하는 경우에도, 원하는 자료를 다시 찾는 것은 원래의 웹문서를 검색엔진을 이용하여 찾는 것처럼 시간 소모적인 작업이 되게 된다.

저장한 웹문서를 다시 찾는 것이 이렇게 시간 소모적이 될 수 밖에 없는 이유는 웹문서를 저장하기 위하여 기존에 사용되는 방법은, 웹문서가 포함될 적절한 디렉토리를 생성하고 그 디렉토리에 웹문서를 저장하는 극히 단편적인 방법이기때문이다. 따라서, 웹문서가 많아질수록 디렉토리도 그에 비례하여 증가하고 유사한 내용을 포함하고 있는 디렉토리를다시 상위디렉토리에 포함시키는 등의 관리 작업이 모두 사용자의 수작업에 의해서 이루어지게 되며 웹문서와 디렉토리가 증가할수록 원하는 문서를 찾기가 점점 더 어려워지게 된다.

따라서, 상기의 문제점을 해결하여, 많은 시간과 노력을 투자하여 획득한 유용한 웹문서를 보다 안전하게, 보다 체계적으로 보관하고, 저장된 웹문서 중 찾고자 하는 웹문서를 신속하고 용이하게 검색하고 조회할 수 있게 하는 시스템이 요구된다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

본 발명은 상기와 같은 문제점을 해결하기 위해 창안된 것으로서, 본 발명의 목적은 스크랩 문서를 안정적인 대용량 원격 서버에 저장하고 관리함으로써 언제, 어디서나 용이하게 검색하고, 참고할 수 있도록 하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

상기와 같은 목적을 달성하기 위하여 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법은, 하나 이상의 웹서버, 스크랩 서버 및 스크랩클라이언트 프로그램이 탑재되고 상기 스크랩 서버에 회원으로 등록된 하나 이상의 클라이언트 단말이 포함된 네트워크에 있어서, 상기 클라이언트 단말이 상기 웹서버에 접속하여 특정 웹문서를 열람하는 단계, 열람한 상기 웹문서를 스크랩하도록, 상기 스크랩클라이언트 프로그램을 이용하여 상기 스크랩 서버에 요청하는 단계, 상기 스크랩 서버가 스크랩하도록 요청 받은 상기 문서를 상기 클라이언트에게 할당된 상기 스크랩 서버의 사용자 저장 영역에 저장하는 단계를 포함한다.

바람직하게, 본 발명의 스크랩 구축 방법은 상기 스크랩 서버가 상기 웹문서로부터 색인어를 추출하는 단계 및 추출된 상기 색인어를 이용하여 색인파일을 구축하는 단계를 포함한다.



상기와 같은 본 발명의 스크랩 구축 방법에 따르면, 유용한 정보를 포함한 웹문서를 체계적으로 보관함으로써 재활용의 효용성을 높일 수 있다.

이하 첨부된 도면을 참조로 본 발명의 바람직한 실시예를 상세히 설명하기로 한다. 이에 앞서, 본 명세서 및 청구범위에 사용된 용어나 단어는 통상적이거나 사전적인 의미로 한정해서 해석되어서는 아니 되며, 발명자는 그 자신의 발명을 가장 최선의 방법으로 설명하기 위해 용어의 개념을 적절하게 정의할 수 있다는 원칙에 입각하여 본 발명의 기술적 사상에 부합하는 의미와 개념으로 해석되어야만 한다. 따라서, 본 명세서에 기재된 실시예와 도면에 도시된 구성은 본 발명의 가장 바람직한 일 실시예에 불과할 뿐이고 본 발명의 기술적 사상을 모두 대변하는 것은 아니므로, 본 출원시점에 있어서 이들을 대체할 수 있는 다양한 균등물과 변형예들이 있을 수 있음을 이해하여야 한다

도 1은 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 스크랩 구축방법의 개략적인 구성을 나타낸 도면이다.

도 1에 따르면, 본 발명의 스크랩 구축방법은 웹브라우저와 스크랩 클라이언트 프로그램을 포함하는 클라이언트 단말(1). 스크랩된 웹문서를 저장하고 관리하는 스크랩 서버(2) 및 다수의 웹사이트(또는 웹서버)(3)를 포함한다.

상기 스크랩 서버(2), 다수의 웹사이트(3) 및 클라이언트 단말(1)은 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크망을 통해 상호 접속되어 있다.

특히 상기 스크랩 서버(2)와 상기 웹서버(3)는 상호간에 고속 접속이 가능하도록 하는 것이 바람직한데 이는 상기 웹서버(3)에 저장된 웹문서(3a)가 대용량의 파일일 경우에도 상기 스크랩 서버(2)에 신속하게 전송되어야 하기 때문이다.

상기 클라이언트 단말(1)은 인터넷 접속이 가능한 모든 장치들을 포함하는데, 예컨대, 랩탑 컴퓨터, 노트북 컴퓨터, PDA, 및 인터넷 휴대폰 등이 모두 포함된다.

상기 클라이언트 단말(1)은 기본적으로 중앙연산장치(CPU:미도시)와 기억장치(1a) 및 대용량 저장 장치(HDD:미도시) 등을 포함한다.

상기 대용량 저장 장치에는 웹브라우저 프로그램(이하 "웹브라우저"라 지칭함)(1b) 및 후술하는 스크랩 클라이언트 프로그램(이하 "클라이언트 프로그램"이라 지칭함)(1c)이 저장되어 있다.

상기 웹브라우저(1b)는 클라이언트가 인터넷을 통하여 웹문서를 검색하고 열람할 수 있도록 하는 프로그램이다.

상기 웹브라우저(1b)는 특정 URL(Uniform Resource Lacator)의 입력에 따라 이 URL에 해당하는 웹문서를 해당 웹사이트(웹서버)로 부터 전달받아 이를 상기 클라이언트 단말에 디스플레이한다.

이때, 상기 웹브라우저(1b)는 상기 웹서버(3)로부터 전송된 상기 웹문서(1a)를 상기 클라이언트 단말(1)의 기억장치(1a)에 로드한다.

상기 스크랩 클라이언트 프로그램(1c)은 사용자가 상기 웹브라우저(1b)를 이용하여 열람한 상기 웹문서(3a)를 상기 스크랩 서버(2)에 스크랩 요청할 때 사용하는 프로그램이다. 즉, 사용자로부터 스크랩 요청 명령이 전달되면, 상기 스크랩 클라이언트 프로그램은 상기 웹문서(3a)의 위치정보(URL)(또는 해당 웹문서 자체)와 상기 클라이언트의 회원정보를 상기 스크랩 서버(2)에 전송하게 된다.

상기 회원정보에는 사용자에 의해 지정된 회원아이디 및 비밀번호가 포함된다.

상기 클라이언트 프로그램(1c)은 상기 웹브라우저(1b)에 플러그인(Plug - in)의 형태로 설치될 수도 있고, 상기 웹브라우저(1b)와는 독립적으로 구동되는 응용프로그램으로 설치될 수도 있다.



상기 클라이언트 프로그램(1c)이 웹브라우저의 플러그인 형태로 설치된 경우에는 상기 웹브라우저(1b)가 구동되는 것에 의해 상기 클라이언트 프로그램이 자동으로 구동되도록 하는 것이 바람직하다. 반면에, 상기 클라이언트 프로그램이 웹브라우저와는 독립적인 응용프로그램으로 설치된 경우에는 프로그램의 구동을 위해 사용자에 의한 추가적인 조작이 필요하다.

특히, 상기 클라이언트 프로그램이 플러그인으로 설치되는 경우, 상기 웹브라우저(1b) 상단의 메뉴바에 단축아이콘의 형태로 상기 클라이언트 프로그램 구동버튼을 설치하는 것이 바람직하다.

상기 스크랩 서버(2)는 회원 프로그램(2a), 스크랩 프로그램(2b) 및 색인 프로그램(2c)을 포함하고, 각각의 프로그램 에 의해 관리되는 회원 DB(2d), 스크랩 DB(2e) 및 색인 DB(2f) 역시 포함한다.

상기 회원 프로그램(2a)은 스크랩 서비스를 이용하고자 하는 클라이언트의 회원정보를 관리하며, 서비스 로그인을 인 증하는 역할을 수행한다.

스크랩 서비스 이용을 신청하는 클라이언트는 자신의 신상정보, 예컨대, 회원아이디, 비밀번호, 이메일주소, 전화번호 등의 정보를 제공하게 되며, 상기 회원 프로그램(2a)은 이러한 신상정보를 상기 회원DB(2d)에 저장한다.

이때, 상기 회원 프로그램(2a)은 회원가입을 완료한 클라이언트의 단말(1)에 상기 클라이언트 프로그램(1c)을 다운로 드시켜 설치시킨다.

상기 스크랩 프로그램(2b)은 상기 클라이언트의 스크랩 요청이 있을 경우 웹문서(3a)를 스크랩DB(2e)에 저장하는 역 할을 수행한다.

웹문서를 스크랩하는 방법에는 대별하여 두 가지 방법이 가능하다.

첫번째 방법은, 클라이언트의 스크랩 요청에 따라 상기 클라이언트 프로그램이 현재 브라우저 화면에 디스플레이되어 있는 웹문서의 위치정보를 상기 스크랩서버에 전송하고, 스크랩 서버는 이 위치정보에 근거하여 해당 웹문서를 추출하여 스크랩 DB에 저장하는 방법이다.

즉, 상기 클라이언트 단말(1)이 상기 클라이언트 프로그램(1c)을 이용하여 상기 웹문서(3a)의 위치정보(URL)를 상기스크랩 프로그램(2b)에 전송하고, 상기 스크랩 프로그램(2b)은 이 위치정보(URL)에 해당하는 웹문서(3a)를 포함하고 있는 웹서버(3)에 접속하여 상기 웹문서(3a)의 전송을 요청하고, 전송 받은 웹문서(3a)를 상기 스크랩DB(2e)에 저장하는 것이다.

두번 째 방법은, 상기 클라이언트 단말(1)이 상기 웹서버(3)로부터 전송 받아 이미 상기 클라이언트 단말(1)의 기억장치(1a)에 로드되어 있는 상기 웹문서(3a) 전체를 상기 스크랩 서버에 전송하고, 스크랩 서버의 스크랩 프로그램(2b)이 전송 받은 웹문서(3a)를 상기 스크랩DB(2e)에 저장하는 방법이다.

상기한 두 가지 방법에는 각각 장단점이 있다.

먼저, 첫째 방법의 경우, 전술한 것처럼 상기 스크랩 서버(2) 및 상기 웹서버(3)가 고속 인터넷 전용선을 통하여 접속되어 있기 때문에 상기 스크랩 서버(2)가 웹문서(3a)를 추출하는 것은 매우 신속하게 이루어질 수 있다. 하지만, 이는어디까지나 상기 웹서버(3)에 고속 접속이 가능하다는 전제하에 가능한 일이며, 만약 상기 웹서버(3)가 저속으로 인터넷에 접속되어 있거나, 많은 사용자가 상기 웹서버(3)에 접속하고 있어 과도한 트래픽으로 인해 웹문서(3a)의 전송이신속하게 이루어지지 않는 경우, 본 방법은 그 효과가 감소될 것이다.



둘째 방법의 경우, 전술한 것처럼 대부분의 경우 상기 클라이언트 단말(1)은 전화선 혹은 준전용선급의 접속망을 통하여 인터넷에 접속되어 있고, 이들 준전용선급의 접속망, 예를 들어, ADSL(비대칭 디지털 가입자망) 혹은 CABLE TV 망은 하향전송(download) 속도에 비해 현저하게 낮은 상향전송(upload) 속도를 제공하기 때문에 상기 클라이언트 단말(1)로부터 상기 웹문서(3a)를 상기 스크랩 서버(2)로 상향전송하는 것은 비효율적인 방법이 될 것이다.

하지만, 만약 상기 웹서버(3) 역시 저속 인터넷 전용선으로 인터넷에 접속되어 있거나, 많은 사용자가 상기 웹서버(3)에 접속하고 있어 과도한 트래픽이 발생하고 있는 경우, 상기 웹서버(3)는 상대적으로 낮은 전송속도를 제공할 것이다.

그리고, 상기 웹서버(3)와 상기 스크랩 서버(2) 간의 전송 속도는 가장 낮은 속도가 최대 전송 속도가 되기 때문에, 상기 스크랩 서버(2)가 고속 인터넷 전용선으로 인터넷에 접속되어 있다해도 결국 낮은 속도로 상기 웹문서(3a)를 전송받을 수 밖에 없다.

이때, 만약 상기 클라이언트 단말(1)과 상기 스크랩 서버(2) 간의 전송 속도가, 상기 웹서버(3)와 상기 스크랩 서버(2) 간의 전송 속도보다 더 빠른 경우, 상기 스크랩 서버(2)가 상기 웹서버(3)로부터 상기 웹문서를 전송 받는 것보다, 상기 클라이언트 단말(1)로부터 상기 웹문서(3a)를 전송 받는 것이 더욱 빠르고 효율적인 방법이 될 수 있다.

특히, 상기 클라이언트 단말(1)이 고속 인터넷 전용선을 통하여 인터넷에 접속되어 있는 경우, 둘째 방법은 더욱 실효성을 거둘 수 있다.

따라서, 웹문서 (3a)를 상기 스크랩 서버 (2)에 전송하는 방법을 획일적으로 고정하는 것보다는 상기 클라이언트가 선택적으로 지정할 수 있도록 상기 클라이언트 프로그램 (1c)을 제작하고, 그에 따라 상기 스크랩 프로그램 (2b)이 상호 작용하도록 설계하는 것이 바람직하다.

상기 스크랩 프로그램(2b)에 의해 추출된 상기 웹문서(3a)는 상기 스크랩DB(2e)의 사용자 저장 영역에 저장된다.

즉, 상기 클라이언트가 회원 가입을 완료하면 자동으로 스크랩 DB의 일정 영역이 각 사용자를 위한 저장영역으로 할당 된다.

상기 색인 프로그램(2c)은 상기 스크랩DB(3e)에 저장된 상기 웹문서(3a)를 추후에 검색할 때 보다 용이하게 검색할 수 있도록, 문서를 대표할 수 있는 색인어를 선택하고, 이 색인어를 이용하여 색인파일을 생성한 후, 색인파일을 색인D B(3f)에 저장하는 역할을 수행한다.

상기 색인어를 선택하는 방법도 대별하여 두 가지로 나눌 수 있다.

첫째, 색인 프로그램에 의해 상기 웹문서(3a)로부터 직접 추출하는 방법이다.

둘째, 상기 클라이언트가 해당 웹문서에 대한 색인어를 직접 지정하고, 이 색인어를 웹문서 또는 웹문서의 위치정보와 함께 상기 스크랩 서버에 전송하는 방법이다.

상기 첫째 방법은 다시 파싱 단계와 데이터베이스화 단계를 포함한다.

상기 파싱 단계는 웹문서에 포함된 모든 핵심 단어를 추출하고 상기 핵심 단어가 웹문서의 어느 위치에 있는지, 상기 핵심 단어가 웹문서 내에 몇 번 출현하는지 등 미리 정해진 기준에 의해 상기 핵심 단어 중 한 단어를 주제어로 선택하여 상기 주제어를 색인화하는 것을 포함한다.

파싱된 웹문서는 상기 데이터베이스화 단계를 거치면서 미리 정해진 형식에 따라 상기 색인DB(2f)에 입력된다.

상기 둘째 방법을 이용하는 경우, 상기 클라이언트가 이미 상기 웹문서(3a)의 내용을 숙지하고 있고 상기 웹문서(3a)를 대표하는 적절한 주제어를 알고 있기 때문에상기 첫째 방법보다 좀 더 효과적으로 색인화할 수 있다.



웹문서의 색인화를 위해 상기 두 가지 방법 중 어느 한가지 방법을 채용하거나 상기 클라이언트에게 선택적으로 한가지 방법을 택하도록 설정할 수도 있다.

그러면, 상기와 같이 구성된 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법의 운용을 설명하기로 한다.

도 1 에 도시된 바와 같이, 본 발명에 의한 스크랩 구축 방법은 웹서버 접속 및 웹문서 열람 단계(S1), 스크랩 요청 단계(S2), 회원 인증 단계(S3), 웹서버 접속 및 웹문서 추출 단계(S4), 색인어 추출 및 색인DB에 저장 단계(S5) 및 웹문서 저장 단계(S6)를 포함한다.

상기 단계들에는 상기 클라이언트가 상기 스크랩 서버(2)의 스크랩 서비스 회원으로 가입하는 단계가 포함되어 있지 않은데, 이는 회원 가입 단계가 통상의 인터넷 회원 가입 방법에 준하는 방법으로 수행되기 때문이다.

상기 웹서버 접속 및 웹문서 열람 단계(S1)에서 상기 클라이언트 단말(1)은 상기 웹브라우저(1b)를 구동하고 이를 이용하여 인터넷 검색 엔진 사이트에 접속한 후 자신이 찾고자 하는 내용의 주제어를 입력하여 원하는 웹문서를 검색하게된다. 검색의 결과로 제시된 문서들을 열람하다가 적합한 웹문서(3a)를 발견하게 되면 이 문서를 열람하게 된다. 이를위해 먼저 상기 클라이언트 단말(1)은 상기 웹서버(3)에 접속하여 상기 웹문서(3d)를 전송해줄 것을 요청하게 된다.

상기 웹서버(3)는 상기 클라이언트 단말(1)의 요청에 응하여 상기 웹문서(3d)를 상기 클라이언트 단말(1)로 전송하게 되며, 전송된 웹문서(3d)는 상기 클라이언트 단말(1)의 기억장치(1a)에 로드됨으로써 상기 웹문서(3d)의 열람이이루어지게 된다. 상기 웹문서(3d)는 웹문서 자체와 웹문서의 위치정보(URL)를 함께 포함한다.

전술한 바와 같이 상기 클라이언트 프로그램(1c)이 상기 웹브라우저(1b)에 플러그인의 형태로 설치되는 경우에는 상기 단계에서 이미 상기 클라이언트 프로그램은 구동하게 되며, 만약 상기 클라이언트 프로그램(1c)이 웹브라우저(1b)와 독립적으로 실행되는 응용프로그램의 형태로 설치되는 경우에는 다음 단계인 스크랩 요청 단계(S2)에서 상기 클라이언트의 요청에 의해 구동된다.

상기 스크랩 요청 단계(S2)에서 상기 클라이언트 단말(1)은 상기 웹문서(3a)의 위치정보(URL)를 상기 클라이언트 프로그램(1c)을 이용하여 상기 스크랩 서버(2)에 전송하는 것으로 스크랩을 요청하게 된다.

아울러 상기 클라이언트 프로그램(1c)은 상기 클라이언트의 회원 정보, 즉, 아이디와 비밀번호를 상기 위치정보(URL)와 함께 상기 스크랩 서버(2)에 전송하게 된다.

상기 위치정보(URL)는 상기 스크랩 서버(2)의 스크랩 프로그램(2b)에 의해 처리되며, 상기 회원 정보는 상기 스크랩 서버(2)의 회원관리 프로그램(2a)에 의해 처리된다.

이제, 다음 단계인 회원 인증 단계(S3)를 설명하면, 상기 회원 정보를 전송 받은 상기 회원 프로그램(2a)은 상기 회원 정보를 상기 회원DB(2d)에 저장되어 있는 회원 정보와 비교하여 동일한 것으로 판명이 되면 상기 클라이언트를 인증하고 스크랩 요청을 수락하게 된다.

물론, 상기 회원DB(2d)의 회원 정보는 전술한 바와같이 상기 클라이언트가 스크랩 서비스 회원으로 가입할 때 입력한 정보를 지칭한다.

상기와 같이 회원 인증을 완료하고 스크랩 요청을 수락한 상기 스크랩 서버(3)는 이제 다음 단계인 웹서버 접속 및 웹 문서 추출 단계(S4)에 이르러 상기 웹문서(3a)를 추출하게 된다.

이를 위해, 전술한 것처럼, 상기 웹서버가 상기 웹문서(3a)의 위치정보(URL)에 해당하는 웹서버(3)에 접속하여 상기 웹문서(3a)를 추출하거나 혹은 상기 클라이언트 단말(1)의 기억장치(1a)에 로드되어 있는 상기 웹문서(3a)를 추출할 수도 있다.



상기 두 방법 중 어느 방법을 사용할 것인지를 상기 클라이언트가 선택하여 지정할 수도 있고, 아니면 상기 스크랩 서버 (2)가 자신과 상기 웹서버(3), 혹은 자신과 상기 클라이언트 단말(1)간의 네트워크 전송 속도를 측정하여 보다 나은 속도가 확보되는 대상으로부터 상기 웹문서(3a)를 추출하게 할 수도 있다.

상기 네트워크 전송 속도를 측정하는 방법은 본 발명과 관련된 분야에서 공지된 기술이며, 이를 위한 프로그램도 이미 다수 활용되고 있기 때문에 본 명세서에서는 그와 관련된 기술을 상술하지 않기로 한다.

상기 스크랩 서버(2)가 네트워크 전송 속도의 측정 결과 상기 웹서버(3)와의 접속 상태가 상기 클라이언트 단말(1)과의 접속 상태보다 우수하다고 판정되면, 상기 스크랩 서버(2)는 이제 상기 웹서버(3)에 접속하여 상기 웹문서(3a)를 전송하도록 요청하게 된다. 이 요청에 응하여 상기 웹서버(3)는 상기 웹문서(3a)를 상기 스크랩 서버(2)에 전송하게 되며, 이 문서는 상기 스크랩 서버(2)의 기억장치(미도시)에 로드된다. 전술한 것처럼 상기 웹문서(3a)에는 상기 웹문서(3a)의 위치정보(URL)가 포함되어 있다.

이제 다음 단계인 색인어 추출 및 색인 DB 구축 단계에 이르게 된다. 이 단계에서 상기 색인 프로그램(2c)은 상기 스크 랩 서버(2)의 기억 장치에 로드된 상기 웹문서(3a)로부터 색인어를 추출하게 된다.

전술한 것처럼, 색인어의 추출은 기본적으로 상기 색인 프로그램(2c)에 의해 자동적으로 수행될 수도 있지만, 상기 웹문서(3a)의 내용과 상기 웹문서(3a)가 속하는 분야를 숙지하고 있는 상기 클라이언트가 임의로 색인어를 지정하게 할수도 있다.

이렇게, 결정된 상기 색인어를 이용하여 상기 색인DB(2f)에 상기 웹문서(3a)의 색인정보가 입력된다.

이제, 마지막 단계인 웹문서 저장 단계(S6)로 진행되며, 상기와 같이 색인화 작업이 완료된 상기 웹문서(3a)를 상기 스크랩 프로그램(2b)이 상기 스크랩 서버(3)의 기억장치로부터 추출하여 상기 스크랩DB(2e)에 저장함으로써 인터넷 을 이용한 웹문서의 스크랩 작업이 완료된다.

이상과 같이, 본 발명은 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 본 발명은 이것에 의해 한정도지 않으며 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 본 발명의 기술사상과 아래에 기재될 특허청구범위의 균등 범위 내에서 다양한 수정 및 변형이 가능함은 물론이다.

발명의 효과

본 발명의 스크랩 구축 방법에 따르면, 인터넷을 이용하여 사용자가 검색한 각종의 유용한 정보를 안전성과 성능이 뛰어난 원격의 스크랩 서버에 스크랩함으로써 유용한 정보를 보다 안전하고 오랫동안 보관할 수 있는 효과가 있다.

또한, 인터넷에 접속만 되면 언제, 어디서나 스크랩한 정보를 조회하고 참고할 수 있어 정보의 활용도를 높일 수 있는 효과가 있다.

뿐만 아니라, 웹문서를 스크랩할 때 데이터베이스를 이용하여 색인처리를 함으로써, 스크랩 문서를 보다 신속하고 효율 적으로 검색할 수 있게 하는 장점이 있다.

이에 더하여, 웹문서를 스크랩하기 위하여 인쇄할 필요가 없기 때문에 인쇄 용지를 절약할 수 있는 이점이 있다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

하나 이상의 웹서버, 스크랩 서버 및 스크랩클라이언트 프로그램이 탑재되고 상기 스크랩 서버에 회원으로 등록된 하나 이상의 클라이언트 단말이 포함된 네트워크에 있어서,



- (a) 상기 클라이언트 단말이 상기 웹서버에 접속하여 특정 웹문서를 열람하는 단계:
- (b) 열람한 상기 웹문서를 스크랩하도록, 상기 스크랩클라이언트 프로그램을 이용하여 상기 스크랩 서버에 요청하는 단계:
- (c) 상기 스크랩 서버가 스크랩하도록 요청 받은 상기 문서를 상기 클라이언트에게 할당된 상기 스크랩 서버의 사용자 저장 영역에 저장하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.

청구항 2.

제 1 항에 있어서,

상기 (b) 단계는

상기 클라이언트 단말에 탑재된 상기 스크랩클라이언트 프로그램을 이용하여 상기 클라이언트 단말에 로드된 상기 웹 문서의 위치 정보(URL)와 상기 클라이언트의 사용자 정보를 상기 스크랩 서버에 전송하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.

청구항 3.

제 2 항에 있어서,

상기 (c) 단계는

상기 스크랩 서버가 상기 웹서버에 접속하는 단계;

상기 위치 정보(URL)에 해당하는 웹문서를 추출하는 단계; 및

추출된 상기 웹문서를 상기 사용자 저장 영역에 저장하는 단계로 이루어지는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크 랩 구축 방법.

청구항 4.

제 1 항에 있어서,

상기 (b) 단계는

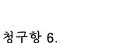
상기 스크랩클라이언트 프로그램이 상기 클라이언트 단말의 기억장치에 로드되어 있는 상기 웹문서를 추출하는 단계; 및

추출된 상기 웹문서와 상기 클라이언트의 사용자 정보를 상기 스크랩 서버에 전송하는 단계로 이루어지는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.

청구항 5.

제 3 항 또는 제 4 항에 있어서

상기 클라이언트의 사용자 정보는 사용자 아이디 및 비밀번호를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.



제 5 항에 있어서,

상기 (c) 단계는

상기 스크랩 서버가 상기 웹문서로부터 색인어를 추출하는 단계: 및

상기 추출된 색인어를 이용하여 색인파일을 구축하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.

청구항 7.

제 5 항에 있어서,

상기 (c) 단계는

상기 클라이언트가 브라우저에 디스플레이 되어 있는 웹문서로부터 색인어를 직접 추출하는 단계; 및

이 추출된 색인어를 상기 스크랩 서버에 전송하는 것에 의해 색인파일을 구축하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 스크랩 구축 방법.

도면

